

SpaceFighterトレーニングプログラム

～VRアバターシステムを活用したインタラクティブコミュニケーション～

- 5Gで接続された遠隔地の参加者がインストラクターと同一のVR空間、CyberCityに集まり、アバターとしてコミュニケーションを取りながら、Spacefighterの操作方法を学び、模擬戦を行うことができます。

特長

- VRアバターシステムは電話やTV会議といった旧来のコミュニケーション手段では実現できなかった身振り手振りや表情といった様々な非言語情報を相互に送り合うことが可能となります。
- 5Gを活用することで、さまざまな非言語情報を遅延なく伝送できるため、円滑なインタラクティブコミュニケーションを実現します。

システム構成図

遠隔地の参加者



HERE COMES

»5G

JAPAN 2020

バーチャルトレーニング空間

